

ÎLE DE LHEIR

Téarne II regarde la mer, il fait beau malgré le froid hivernal... Il pense à tout ce qu'il a à faire. Tout ce qu'il aimerait réaliser durant son règne. Tellement de choses.

« Et ma sœur, partie dans sa folie de pouvoir ! Comment compte-t-elle s'y prendre pour gouverner une terre vierge, sans l'appui de la civilisation, de l'Empire, de MON Empire ! Combien d'hommes vont-ils périr dans sa guerre fratricide ? Voilà maintenant qu'elle décide d'avouer à tous qu'elle est lycanthrope ! Folle, elle est folle ! Si de son côté elle décide de laisser libre cours aux lycanthropes sur ses terres, de mon côté je dois me montrer plus prudent. Tout métamorphe devra se présenter à la caserne la plus proche pour se faire recenser. Ainsi s'il y a un meurtre sanglant, sauvage, il sera facile de trouver le coupable. De plus, des cellules renforcées seront à la disposition de tout métamorphe qui désirerait, s'il ne se sent pas de contrôler sa transformation, s'enfermer le temps qu'il faudra. Cela devrait rassurer le peuple, et puis tant pis si certains pensent que les métamorphes seront stigmatisés ! »

« Majesté, je viens d'avoir des nouvelles du continent, le rapport m'est parvenu. Voulez-vous que je vous le laisse ? ». Téarne se tourne vers l'officier qui a interrompu ses pensées, les yeux dans le vague.

« Fais moi un résumé, je le lirai plus en détail ce soir... »

- Très bien majesté... Vos espions dans les collines d'Arrendir sont toujours inquiets, les chefs ne se battent plus, ils unissent le pays avec succès, et semblent avoir une grande sympathie pour votre sœur.
- Ils se sont alliés avec Elina ?
- Eh bien, rien d'officiel pour l'instant, disons qu'ils l'apprécient.
- Pff... Continue...
- Les monts de Sorg se vident, déjà que c'était un peuple à la faible démographie, maintenant il n'y a presque plus personne là-bas. Côté Grande Forêt l'espion n'est pas revenu... Je crains le pire pour lui... Nous aurions dû avoir des nouvelles depuis deux semaines.
- C'est fâcheux, mais je crois qu'il nous faudra compter sans leur appui dans quoi que ce soit de tout façon. Par contre, ne dégarnissez pas les forts autour de la Grande Forêt, il faut continuer à leur montrer les dents... Ensuite ?
- Zamelina est en plein bouleversement, la Cité Neuve comme votre père l'appelait, après avoir fait la chasse aux magiciens, semble bouillir d'une sorte de frénésie vers la science et la technique. Il se crée des ateliers d'inventeurs et autres chimistes du hasard un peu partout... Côté nomades des steppes d'Arlonn, il y a peu à dire. Si les Sorguiens ont disparus, les Arlonniens eux dépérissent. Certains finissent mendiants

ivrognes à Zamelina, d'autres brigands de grands chemins, et les derniers chasseurs en Terres Sauvages...

- Hum, c'était prévisible, un peuple trop attaché au passé. Ils n'ont jamais voulu changer de mode de vie... Fichu nomades ! Qu'espéraient-ils ? De toute façon, cela fait des générations qu'ils n'ont plus aucune influence sur le monde... Oublions-les. Et le Peuple Doré ?
- J'y viens. Les familles se font la guerre sur les Terres Sauvages. C'est pratique, elles se disputent ainsi loin de chez elle, laissant tranquille le peuple.
- Très bien, cela doit ennuyer ma sœur et lui causer des soucis !
- Ah ! Votre loi sur les lycanthropes est bien passée auprès de vos ministres, peu ont eu à redire. Certains pensent toutefois que dans les campagnes cela risque d'être un prétexte au lynchage et aux fausses accusations.
- Moui... Peut-être, mais on ne peut les laisser aller librement sans savoir qui et où ils sont. Si quelques-uns décèdent maladroitement... Et bien... Tant pis. D'ailleurs, j'y pense, Himmenru m'a parlé d'un artefact particulier, des parchemins ont été trouvés ici, les mages noirs de Lheir avaient découvert qu'il existait un artefact sur les Terres Sauvages capable d'attirer à lui tous les métamorphes à plus de cent kilomètres à la ronde. Cela pourrait s'avérer utile... Allez le voir et faites-moi un rapport, j'aviserai... Rien d'autre ?
- Si, euh... Vos ministres, Himmenru compris, vous demandent de faire une alliance...
- Une alliance ? Comment cela ?
- Hum, eh bien ils pensent qu'il serait bon que vous vous mariiez... et que vous ayez un héritier.
- Oh, je vois... Ils ont raison... Avec qui ? Le nord, hors de question ! le Peuple Doré ? Hum, j'aimerais bien, mais si je choisis une famille j'ai les trois autres sur le dos... Je vais y réfléchir... Vite, promis... Bon laissez-moi maintenant, je dois voir les architectes.
- Majesté. » l'officier s'incline, recule de quelques pas la tête baissée, claque des talons et s'en va à grandes enjambées.

Téarne II se dirige tranquillement vers deux soldats impassibles, ses gardes du corps. Tous trois rejoignent une grande tente où des tables et des étagères chargées de parchemins, de cartes et de livres encombrant l'espace. Les architectes s'activent, discutent autour de cartes et de maquettes.

« Majesté ! Vous voilà ! Nous avons plein de belles choses à vous montrer !

- J'en suis heureux, mes amis, je vous écoute, je vous regarde !
- Mais avant toute chose majesté, sachez que nous ne pouvons avancer davantage...
- Comment ? Qui y a-t-il ? Vous savez l'importance de ce projet pour moi ! Et je ne parle pas seulement du palais des plaisirs, je parle des académies de magie, de sciences de lettres et autres que je veux voir bâtir ici !
- Certes majesté, mais l'argent...
- Quoi l'argent ?
- Eh bien, sorti des affaires courantes, il ne reste plus grand-chose. Votre ministre des finances est formel.

- Mais enfin, que se passe-t-il ?
- L'armée, l'armée, et cette guerre à l'Est contre votre sœur coûte cher. Et le revenu des Terres Sauvages, véritable manne autrefois s'est tari !
- Maudite soit ma sœur ! C'est elle qui a voulu tout cela, pas moi ! Je verrai l'Île de Lheir terminée et bien avant ma mort ! Je compte bien jouir de tout cela d'ici peu... Il me faut des solutions... »

Fin